

DNEVNIK DELA PETRA MARINKO, PETRA STARBEK IN LAN ZAVAŠNIK

V skupini smo se odločili za lastno pravljico, saj smo tako imeli nadzor nad vsebino ter dramskim trikotnikom, zato smo si izbrali temo, ki nam je blizu.

V prvem koraku je bila skupina sestavljena le iz dveh oseb Petre Marinko in Petre Starbek. Skupaj sva nato v aprilu sestavili zgodbo na temo odpuščanja, prijateljstva ter vzponov in padcev v življenju. Zgodbi sva dali naslov Petra- po glavni junakinji.

Konec aprila pa se nama je v skupino pridružil Lan, s katerim smo šli skupaj čez zgodbo in jo dodelali oz. spremenili.

Sredi maja smo začeli zgodbo izdelovati v programu Story Jumper, saj se nam je zdel najboljša možnost.

Po kratkem posvetovanju na vajah pa smo nastal izdelek še popravili ter dodali zvok.

Avtorji oz. udeleženci	Dejavnost	Čas trajanja	Lokacija
Obe Petri	Pisanje lastne zgodbe	2h	pef
Vsi- skupaj	Popravljanje zgodbe	2h	pef
Vsi- čeprav vsi za enim računalnikom, smo vsi sodelovali, nekdo je predlagal sceno, drugi program, tretji poiskal rešitev za predmete, ki jih nismo našli na straneh...	Sestavljanje zgodbe v story jumperju- sestavljanje okvirnih scen, glavnih junakov ter število strani v knjigi	7h	pef
Vsi- skupaj	Ločevanje predmetov, ki smo jih vzeli s strani Pixabay od ozadja, s pomočjo programa Slikar spremenili barve oz. dorisali kar je bilo potrebno ter uporaba spletne strani Lunapic za prosojno ozadje.	3h	pef
Vsi - skupaj	Izdelava naslovnice, zadnje strani ter besedila	1h	pef
Lan	Popravki zgodbe	1h	doma
Lan	Snemanje zvoka- urejanje ter nalozitev na story jumper	4h	Doma
Petra in Petra	Zadnji popravki scen ter oblikovanje likov glavnih junakov na zadnji strani, CC licenca,	4h	pef

	zapis avtorjev ter nekaterih podatkov.		
--	--	--	--

Podrobnejša obnova dejavnosti po programih:

SLIKAR:

- Spreminjali barve s pomočjo orodne vrstice v slikarju (čopič, vedro?).
- Spreminjali lastnosti glavnih junakov ter predmetov (izražanje čustev, razbita skodelica, barva las in oblek.
- Izdelali črtice, ki ponazarjajo premikanje.
- Spremenili smo barvo nahrbtnikov, tal in sten knjižnice in učilnice.
- Scene smo približali ter izrezali, da je dogajanje bolj nazorno.

SPLETNA STRAN PIXABAY:

- Predmete ter scene smo iskali pod kategorijo vektorji.
- Vzeli smo knjižnico, učilnico, kljukico in križec na tabli, skodelice ter igrala.

SPLETNA STRAN LUNAPIC:

- Izrezali objekte od ozadja.
- Učilnica, kljukica ter križec, knjižnica, skodelici, igrala, pismo, otroci.

ZVOK:

- Posnel zvok z več poskusi
- Uporaba Windows recorder
- Pretvoril iz WMF v WAV (za urejanje)
- Uporaba audacity za izrezovanje šumov
- Ugotovitev, da v story jumper ne moremo naložiti zvoka
- Predvajal zvok iz zvočnika v mikrofona