

Zgodboris

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Prvi brat, kralj in kraljična stojijo na zelenici pred gradom.

Zvok (music, sound effects): Posneto besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): **Bili so trije bratje reveži. Med sabo se pogovarjajo, da nimajo veliko kruha. Domislijo se, da bi šli pred cesarja in prosili, če jim da hčer za ženo. Starejši brat se opogumi in gre pred cesarja. Vpraša ga, če mu da hčer za ženo, ta pa mu odgovori: "Ali si neumen? Moja hči te ni vredna, ampak ti jo dam, če mi narediš barko, ki bo po suhem plavala!"**

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Prvi brat in Bog v gozdu, njune misli v oblăčkih.

Zvok (music, sound effects): Posneto besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): "Hm, hm," si misli brat, "morebiti jo vendar naredim," in se odpravi v gozd tesati. Opoldan, ko mu prinesejo kosilo, pride starček k njemu in ga prosi za malo kruha. ta starček je bil Bog sam. Ampak brat, ki ga ni poznal, ga zapodi in mu noče nič dati. Ko pa začne tesati, mu kuhalnice letijo izpod sekire.

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Prvi brat pripelje samokolnico domov pred hišo.

Zvok (music, sound effects): Posneto besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): **Zvečer je domov odpeljal polno samokolnico kuhalnic, nad barko pa je obupal.**

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Drugi brat in Bog, njune misli v oblăkih.

Zvok (music, sound effects): Prebrano besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): **Naslednji dan se v gozd odpravi drugi brat, da bi naredil Barko. Ampak tudi njemu ni uspelo, saj je tudi on starčka napodil. Zgodilo se mu je enako kot prvemu bratu.**

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Drugi brat pred hišo s samokolnico.

Zvok (music, sound effects): Prebrano besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): **Tako je zvečer domov pripeljal polno samokolnico lesenih žlic in obupal nad barko.**

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



13

Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Tretji brat ter Bog, njune misli v oblăčkih.

Zvok (music, sound effects): Prebrano besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): **Nato se v gozd odpravi tretji brat. Ko pride starec do njega in ga vpraša za kruh, mu ga brat z veseljem ponudi. Starec je bil tega vesel in mu rekel, da bo barka še tisti večer končana. V roke vzame sekiro in mu začne pomagati.**

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Tretji brat in Bog v gozdu z barko.

Zvok (music, sound effects): Prebrano besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): **Neutrudno sta delala vse do večera in še pred mrakom je pred njima stala barka, ki je po suhem plavala. Brat se vsede notri, Bog pa mu še reče: "Kogarkoli srečaš na poti do cesarja, vprašaj, kako mu je ime in ga vzemi s seboj na barko, saj ti bo prav prišel." "O bom, že bom," pravi brat, nato pa reče barka-drrr in zletela je, kakor bi veter pihal.**

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Zimokihal in Ogenjpihal ter tretji brat na barki.

Zvok (music, sound effects): Prebrano besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): **Ni se še dolgo peljal, ko ob poti zagleda dva moža in ju vpraša, kako jima je ime. Odgovorila sta mu, da jima je ime "Zimokihal" in "Ogenjpihal". Brat ju povabi na barko in odplujejo naprej proti gradu.**

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):

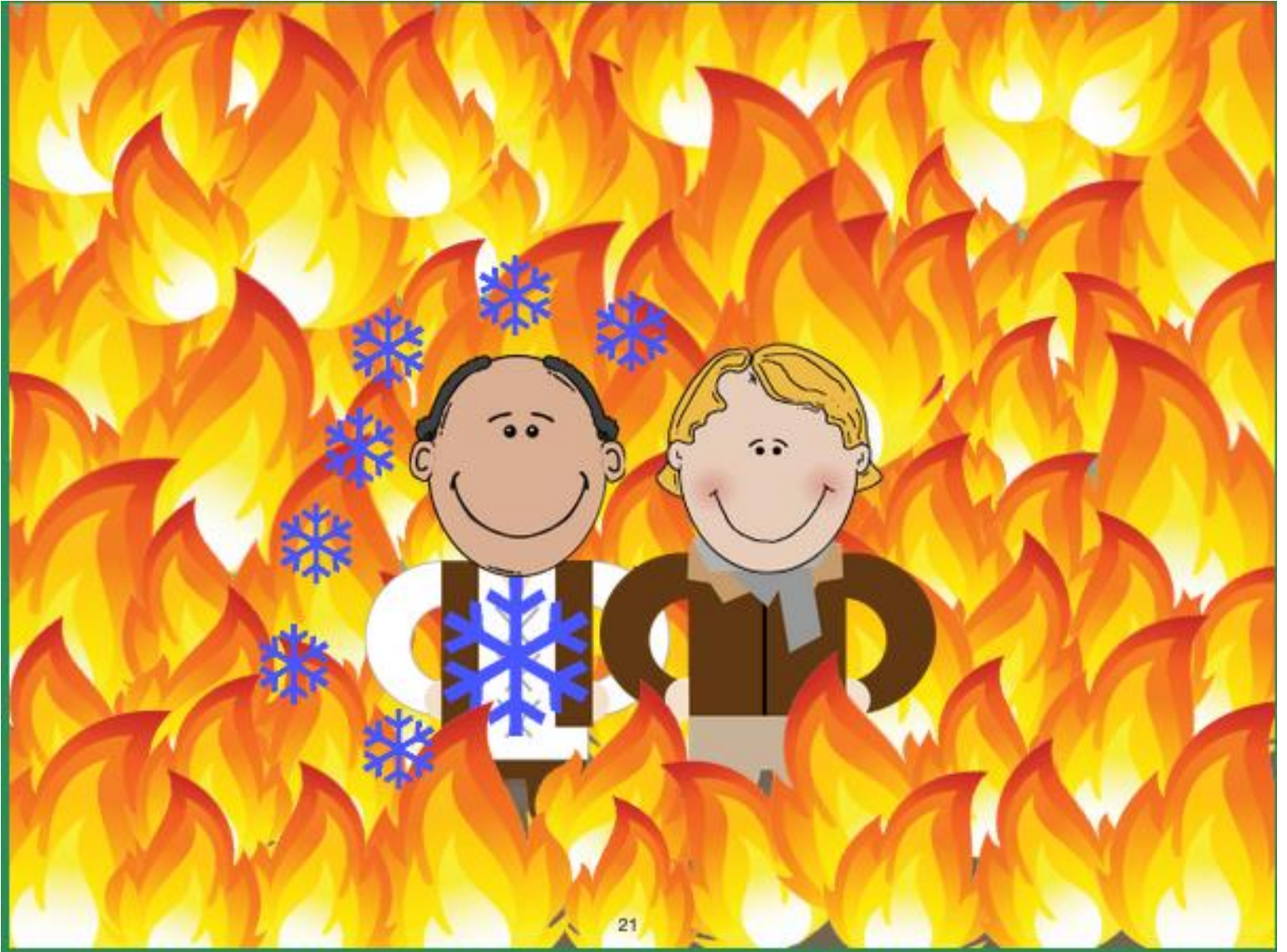


Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Zimokihal, Ogenjpihal, tretji brad z barko, kralj in kraljična pred gradom.

Zvok (music, sound effects): Prebrano besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): **Ko pridejo na cesarski dvor je cesar zelo začuden, ko zagleda barko, ki je po suhem plavala. Cesar mu noče še dati hčerke in ga postavi pred preizkušnjo.**

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



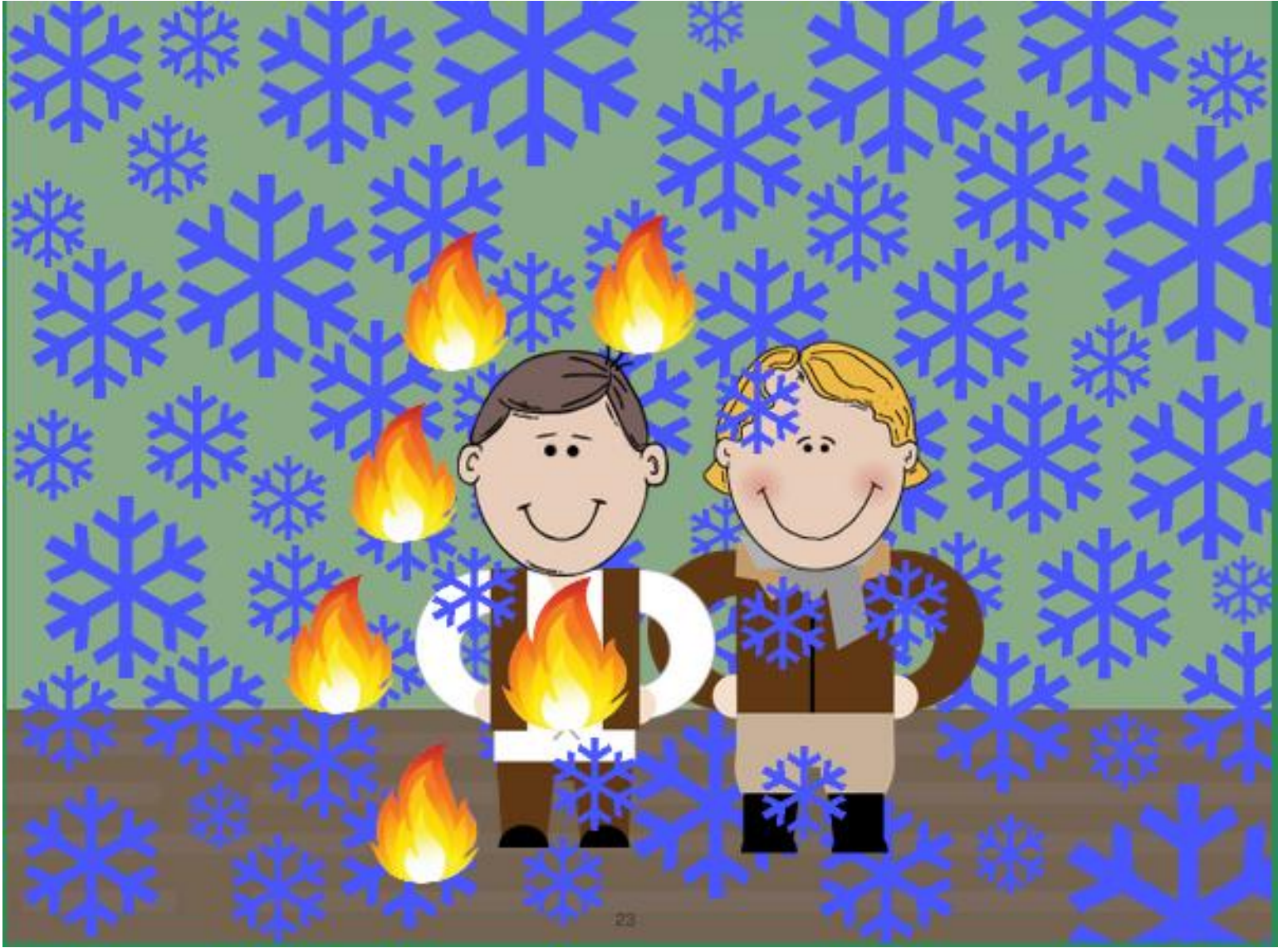
Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Zimokihal in tretji brat v razbeljeni sobi.

Zvok (music, sound effects): Prebrano besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani): **Cesar je za prvo preizkušnjo ukazal sobo razbeliti tako močno, da bo hujše kot v peklu. Bratu je rekel, da mora iti noter in priti ven živ.**

Brat odide v sobo in pokliče "Zimokihal" na pomoč. Ta pride in začne močno kihati. Kihal je in kihal, dokler soba ni bila popolnoma ohlajena.

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Ogenjpihal in tretji brat v mrzli sobi.

Zvok (music, sound effects): Prebrano besedilo pravljice.

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani):

Ko pride brat iz sobe cel se vsi čudijo, kako mu je to uspelo. Cesarju to še ni bilo dovolj in se odloči brata dati skozi še eno preizkušnjo.

Brata odpelje v zelo mrzlo sobo. Brat premišljuje kaj naj in se odloči, da na pomoč pokliče "Ogenjpihal". Ta pride in začne pihati ogenj dokler soba ni bila popolnoma segreta.

Slike (splošne ali specifične, lokacija, če je znana):



Dizajn (barva ozadja, font style, special effects): Tretji brat s kraljično pred oltarjem.

Zvok (music, sound effects): Prebrano besedilo pravljice

Govor oz. besedilo (dobesedno govorjeno besedilo na strani):

Po vseh preizkušnjah je bil cesar tako presenečen in ni imel druge izbire kot da bratu da svojo hčer za ženo.

Brat in hči sta se poročila in živela srečno do konca svojih dni.